**CURSO 1**

Sección 1. ¿QUÉ ES UNA TECNOLOGÍA?

## Lección 1.1. Texto. ¿Qué es una tecnología?

* El teléfono móvil, el ordenador, la tableta, el reloj inteligente, la pulsera de salud, las aplicaciones, la consola de videojuegos, las gafas de realidad virtual… Todos estos dispositivos son tecnologías digitales.
* Estas tecnologías digitales no son muy diferentes de muchas otras tecnologías que el ser humano ha creado desde que la evolución lo llevó a desarrollar lo que llamamos cultura.
* Estas tecnologías tienen en común que 1. son medios inventados por el ser humano para satisfacer un propósito humano, 2. todas tienen más de un componente, y 3. van acompañadas de prácticas y comportamientos.
  1. Una de las primeras cosas que hay que preguntarse de una tecnología es quién la ha hecho y con qué propósito. Hacernos estas interrogantes nos permite recordar que las tecnologías, incluso las más complejas como la inteligencia artificial, fueron creadas con la idea de resolver problemas o cumplir ciertos objetivos.
  2. También podemos reflexionar sobre qué y cuántos componentes se necesitan para crear una tecnología. Pensemos en un coche, una silla, un tenedor, o unos palillos chinos. Cada una de estas tecnologías contiene un número diferente de componentes, y en todos los casos, son suficientes para satisfacer su propósito, ya sea para transportarnos más rápido y cómodamente o para sujetar comida.
  3. Aunque en ocasiones tengan los mismos objetivos, los métodos y actitudes pueden variar según la tecnología. Pensemos en las diferencias entre un tenedor y los palillos; aunque cumplen el mismo objetivo, la forma de utilizarlos cambia, y también nuestras prácticas y comportamientos alrededor de estas tecnologías.

## Lección 1.2. Vídeo. “Las pantallas y el origen de Internet”

Como ya sabes, las tecnologías son medios que han sido creados por el ser humano para satisfacer un propósito. Los teléfonos celulares, las computadoras, los videojuegos y las redes sociales son tecnologías. ¿Pero qué hay de las pantallas táctiles? Aunque no lo parezca, las pantallas táctiles son de las tecnologías más importantes hoy en día. Las pantallas sirven para que nosotros accedamos a las otras tecnologías que hay tras ellas y para que esas tecnologías accedan a nosotros mediante una infinidad de alertas, luces, sonidos, recompensas, y más. Las pantallas son como puertas abiertas al alcance de la mano, que nos permiten entrar y salir. Y te preguntarás: “¿entrar y salir de dónde?”. Pues de Internet.

Internet es como un túnel que puedes cruzar para ir desde tu barrio hasta el de tus amigos, y para entrar y salir de ese túnel tienes que cruzar por esa puerta que es tu pantalla. Al entrar a la red tendrías que poder comunicarte con los amigos que tienen otro dispositivo con su pantalla y también tendrías que poder acceder a los materiales que la gente ha ido difundiendo en Internet. O al menos esa era la idea original. ¿Quieres saber más sobre los orígenes de Internet?

* Pulsa aquí para saber cómo surgió Internet.

Internet, que se inventó alrededor de 1969, es un conjunto descentralizado de redes de comunicaciones que usan los mismos protocolos, llamados TCP/IP. En 1990 se inventó la WWW (World Wide Web), a la que se accedía con un navegador y una dirección que empezaba siempre con www. Pero la web es solamente uno de los servicios que viven encima de Internet.

Hay muchas otras tecnologías que ahora usamos tanto como la web, y que también dependen de Internet (el correo electrónico, la nube, la transmisión de archivos, la mensajería instantánea, los juegos en línea, las conversaciones en línea o la transmisión de contenido multimedia...). Y todas ellas están al alcance de la mano, literalmente de los dedos, gracias a las pantallas de tu teléfono móvil o de tu ordenador.

Y te preguntarás: “¿y de quién es Internet?”. Pues de todos y de nadie. Internet es una red de redes que nació de forma descentralizada, lo que supone que nadie la gobierna, y quizás por ello ahora no somos capaces de regular y encauzar algunas de las cosas que ocurren en ella a través de muchos de los servicios que la componen. Sin embargo, hay organismos que se encargan de que las tecnologías y protocolos que hace posible que exista Internet hablen entre ellos, para que haya una sola Internet en todo el planeta. Además, cada región del mundo o cada país tiene cierta organización, por ejemplo, mediante las empresas que permiten el acceso a Internet, los llamados proveedores de acceso, o en inglés ISP (Internet Service Provider). ¿Sabes cuál es el ISP que usa tu familia? ¿Tienes el mismo en casa y en tu dispositivo móvil?

* ¿Hay que pagar para acceder a Internet?
  + Sí
  + No

¿Y por qué hay que pagar, si era para todos?

## Lección 1.3. Infografía. “Tecnologías dentro de tecnologías”

Antes: Ordenador > Internet > Buscadores (Google, Bing, DuckDuckGo) > Servicios

Ahora: Dispositivo > Pantalla > Internet > Servicios o Aplicaciones (Apps): Diseñadas para cualquiera / Sencillas e intuitivas / Empaquetan tareas distintas (Procesador de texto, Reproductor de música)

|  |
| --- |
| Las tecnologías son medios para cumplir objetivos humanos y el Internet de las plataformas está creando tantas aplicaciones como propósitos humanos pueda haber. Las tecnologías conllevan prácticas y comportamientos específicos, y ser conscientes de estos cambios es uno de los objetivos fundamentales de todas las conversaciones digitales en la familia, la escuela y con los amigos. |

CUESTIONARIO

1. ¿Qué es una tecnología?
   1. Es una máquina inventada por los seres humanos que sirve para facilitar las tareas.
   2. Es cualquier dispositivo electrónico conectado a internet que sirve para la satisfacción humana.
   3. Son medios inventados por el ser humano para satisfacer una necesidad, se conforman de más de un componente, y que se acompañan de prácticas y comportamientos.
   4. Son las herramientas descubiertas por los seres vivos para su supervivencia.
2. ¿Puede haber más de una tecnología que satisface los mismos objetivos? ¿Por qué sí o por qué no?
   1. No, porque las tecnologías tienen que ser innovadoras.
   2. Sí, porque las tecnologías conllevan diferentes prácticas y comportamientos.
   3. No, porque no se necesita más de tecnología inventada por el ser humano para satisfacer una necesidad específica.
   4. Sí, porque solo es necesario que sea inventada por el ser humano y tenga más de un componente.
3. Selecciona las opciones que sean tecnologías:
   1. Un tenedor
   2. El correo electrónico
   3. Las Pantallas LED
   4. Una fogata
4. Un diamante, ¿puede convertirse en una tecnología?
   1. No, porque está hecha de un solo componente.
   2. Sí, porque el diamante se puede usar como herramienta para cortar otros materiales.
   3. Sí, porque fue descubierto por los seres humanos.
   4. Ninguna de las anteriores.
5. ¿Para qué sirven las pantallas?
   1. Para asomarnos a otros mundos en los que podemos conocer realidades diferentes.
   2. Para que accedamos a las tecnologías que hay tras ellas y para que esas tecnologías accedan a nosotros.
   3. Para acceder a los materiales que otras personas han ido difundiendo por medio de Internet.
   4. Para poder ver películas y series y jugar a videojuegos en dispositivos portátiles.
6. ¿De quién es el internet?
   1. De los gobiernos.
   2. De su creador John S. Internet.
   3. De todos y de nadie.
   4. De las corporaciones.
7. ¿Cuándo se creó el internet?
   1. 1971
   2. 2000
   3. 1999
   4. 1969
8. ¿A qué responden las siglas ISP?
9. Internet Secret Police.
10. Internet Security Police.
11. Internet Service Provider.
12. International Software Provider.
13. ¿Qué debemos preguntarnos principalmente ante cualquier tecnología?
14. Qué componentes tiene, cuál es la procedencia de esos elementos y si los materiales proceden de fuentes renovables.
15. Quién la ha hecho y con qué propósito, qué componentes tiene y qué métodos y prácticas se asocian con ella.
16. Para qué sirve y qué tareas específicas nos facilita con respecto a tecnologías previas que ya conocemos.
17. Si permite la accesibilidad de cualquier persona desde lugares diferentes del planeta.
18. ¿Cuál es el cambio más importante que ha conllevado la creación de las aplicaciones (*apps*)?
19. Las aplicaciones no recopilan nuestra información personal si no les damos permiso, como sí que ocurre con otros servicios de nuestros dispositivos.
20. Las aplicaciones permiten tener muchos servicios diferentes en un solo dispositivo y poder utilizar todos ellos al mismo tiempo.
21. Hay muchas aplicaciones de uso libre y eso favorece la conectividad entre personas, como ocurre con las aplicaciones de mensajería instantánea.
22. Las aplicaciones nos permiten acceder directamente a los servicios de Internet, sin que necesitemos un buscador que actúe de intermediario.